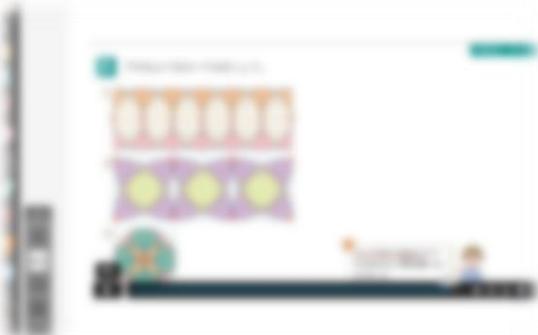


3年生のデジタル教科書・ICT 実践例「算数」

単元名「円と球」



◎「コンパス」を使って模様づくりを行い、コンパスの使い方、円のかき方を習熟させる場面で、デジタル教科書の動画機能をヒントとして活用した後、作業に取り組みさせた。完成後はできた模様の色を塗り、こま遊びを行った。



○デジタル教科書の動画視聴により、中心の位置をどこに取ればよいか、また、半径をどれくらいに設定すればよいか、戸惑う児童へのヒントとして効果的であった。



○円の一部しか見えていない児童や、円がどのように組み合わさっているのかが分からない児童も、動画機能の活用により、具体的なイメージをもつことができた。

